

Інформація з навчальної дисципліни

Навчальна дисципліна: Програмування систем виробництва об'єктів по 3D моделям
Факультет інформаційних технологій
Освітній рівень: бакалавр
Курс: третій
Кількість кредитів: 3 ЄКТС
Лекції: 8 год., лабораторні заняття: 16 год.
Семестр, чверть: 6-й семестр, 12-а чверть
Дисципліна за вибором



Карпенко Олег Вікторович
Посада:
асистент кафедри АКС
Тел.: 0975180099
E-mail: Alikxus@ukr.net
Кабінет: 7/1408



Славінський Дмитро В'ячеславович
Посада:
асистент кафедри АКС
Тел.: 0962143982
E-mail: ekorol_npp@i.ua
Кабінет: 7/515 а

Лектори: Карпенко Олег Вікторович, Славінський Дмитро В'ячеславович

Результати навчання: Розуміти суть процесів, що відбуваються в пристроях для виробництва об'єктів по 3D моделям. Вміти обґрунтовувати вибір структури та розробляти прикладне програмне забезпечення для пристроїв виробництва об'єктів по 3D моделям. Вміти використовувати різноманітне спеціалізоване програмне забезпечення для розв'язування типових інженерних задач аналізу та редагування 3D моделей об'єктів.

Методи навчання: Лекції із застосуванням мультимедійного супроводження; лабораторні заняття – стенди.

Передумова: Необхідні загальні знання з комп'ютерної графіки, програмування, комп'ютерних технологій та програмування.

Методичне забезпечення: Комплекс навчально-методичного забезпечення навчальної дисципліни.

Екзаменаційна методика: Письмовий диференційований залік.

Реєстрація на курс: сайт університету – дистанційна освіта, дисципліни за вибором студента.

Реєстрація на екзамен: За розкладом.

Зауваження: Ця дисципліна рекомендується студентам спеціальностей 123 «Комп'ютерна інженерія» та 151 «Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології».

Мова: українська, англійська.